**Краткое описание игры.**

Однажды, обычным утром ты просыпаешься и обнаруживаешь рядом необычное письмо, адресованное именно тебе. Неважно сколько тебе лет, как ты выглядишь и какой была твоя жизнь до этого момента. Ведь никогда не поздно получить письмо из Хогвартса и возродить в своей душе веру в волшебство. Твой первый день в школе магии, грядёт распределение по факультетам. Ты садишься на стул, закрываешь глаза и с трепетом ждёшь ответа, который решит твою судьбу, директор опускает шляпу, она едва касается твоей макушки и…. The Sorting Hat – аудиоигра-тест, которая позволит прикоснуться к магическому миру. Распределяющая Шляпа ведёт с тобой диалог, который слышен лишь вам двоим, задаёт сокровенные вопросы, шаг за шагом приближая тебя к двери, что ведёт в неизведанный мир. Один из факультетов Хогвартса откроет для тебя свои двери и ты навсегда станешь частью большой семьи. Получив ответ на самый важный вопрос юного волшебника, наша игра заканчивается и шляпа замолкает, а зов сердца и жажда приключений – нет. Тут и начинается магия, не та которую придумали фокусники, а настоящая – что живёт в каждом из нас.  
  
**Инструкция по запуску игры.**

Что бы приоткрыть дверцу в школу волшебства и начать диалог с Распределяющей Шляпой, необходимо дважды щелкнуть левой кнопкой мыши по иконке игры (или выделив объект на рабочем столе, нажать клавишу Enter). В случае когда юный волшебник незрячий, ему понадобиться крепкое плечо надёжного товарища, который сопроводит его и окажет дружескую помощь в начале пути. После запуска приложения, не изменяя настройки игры, нажимаем кнопку “Play”. Если юный волшебник оказался один в этом приключении, товарища рядом нет, а приложение успешно запущено, необходимо повторно нажать клавишу Enter. Игра начнётся, а первая ступень школы волшебства и чародейства будет пройдена.   
  
**Как играть в эту игру?**

Когда приложение запущено, вступительное слово произносит профессор Дамблдор (диктор), к его словам нужно прислушиваться очень внимательно, ведь именно он открывает двери в Хогвартс, мудро направляя юного волшебника на его пути. И вот Шляпа уютно расположилась на макушке, начинает задавать вопросы о самом сокровенном и ждёт искренних ответов. Игрок на её вопрос может ответить «Да» нажав клавишу «LeftArrow» или «Нет» нажав клавишу «RightArrow». Когда вопросы заканчиваются, Шляпа думает, на какой факультет зачислить юного волшебника? Решение принято, звучат фанфары и ответ на главный вопрос игрока получен, на этом игра заканчивается.

А знаешь что в этом мире, конца и края не имеет? Воображение. С закрытыми глазами можно пережить множество приключений, побывать в невообразимых мирах и быть настоящим волшебником, с закрытым разумом и сердцем – нет.

Для полного закрытия приложения нужно нажать клавишу «Esc».

Нажав клавишу «Space», даже во время игры, можно вернуться в главное меню.